

Mage a Padova

Regole di comportamento

Si assume che ogni giocatore aderisca strettamente alle presenti regole di comportamento durante le partite che si terranno nei luoghi pubblici.

Le seguenti regole sono fondamentali e non vanno violate in nessun caso pena l'esclusione immediata dalla partita e da quelle che seguiranno.

- **Non toccare!** Non toccare nessuno, sono vietate pacche troppo gioviali sulle spalle, spintoni, sgambetti, afferrare o stratonare qualcuno e qualsiasi altra forma di violento contatto fisico.
- **Non saltare!** È vietato fare equilibrismi, saltare da e sui mobili, arrampicarsi, guidare veicoli e qualsiasi altro tipo di attività che possa mettere in seppur minimo pericolo l'incolumità propria o degli altri. La partita deve svolgersi in un clima di tranquillità assoluta.
- **Niente armi!** Non afferrare nessun tipo di oggetto brandendolo come arma, in nessun caso si può fare ricorso ad armi improvvisate, armi giocattolo e tanto meno armi vere. È severamente vietato minacciare qualcuno usando oggetti di qualsiasi tipo.
- **Niente chiasso!** Rispetta il luogo dove si tiene la partita: non fare schiamazzi, non sporcare, non creare disordine e soprattutto non coinvolgere persone estranee alla partita.

Non sono ammessi comportamenti contrari alle regole di una convivenza civile e tanto meno infrazioni alle leggi vigenti.

Io sottoscritto _____ dichiaro di aderire a questo regolamento ed inoltre sollevo gli organizzatori e gli altri giocatori da ogni conseguenza derivante da un mio comportamento contrario alle norme sopra esposte.

Data: _____

Firma: _____

Sistema di gestione Live mensile

Art. 1

Durante la cronaca e' possibile contattare l'arbitro solo via mail o lettera postale, le telefonate sono ammesse unicamente per motivi logistici: nuovi giocatori, creazione del personaggio, consegna della scheda, data e luogo della partita etc...

Telefonate dovute a motivi non logistici verranno "pagate" 1 PX.

Art. 2

E' concesso interpretare dal vivo il proprio personaggio solo una volta al mese, questo vale anche se l'incontro in questione si svolge tra un paio di giocatori. Questo non significa che il gioco e' "congelato" tra due incontri, bensì che i vostri personaggi AGISCONO con un ritmo piuttosto blando. Sono quindi permesse telefonate e/o lettere in qualsiasi giorno del mese (ma non durante una mossa down-time, vedi art. 6).

Art. 3

I giocatori possono organizzare gli incontri liberamente, a condizione di avvisare l'arbitro almeno 48 ore prima dell'incontro stesso. Durante un incontro autorizzato e' consentito telefonare all'arbitro per qualsiasi evenienza.

Art. 4

Entro il DECIMO giorno dopo ogni incontro coloro che pensano di meritare punti esperienza devono mandare un BREVE (4 o 5 frasi essenziali) resoconto scritto all'arbitro riguardante l'operato del personaggio e le sue condizioni (livelli di salute persi, punti paradosso, punti sangue etc...) a fine partita. Se l'arbitro non riceve alcune resoconto assegnerà i punti esperienza in base alle informazioni a sua disposizione.

Art. 5

Il tempo che trascorre tra due incontri consecutivi e' detto DOWN-TIME.

Durante il down-time i giocatori possono spedire all'arbitro le attivita' del loro personaggio: viaggi all'estero, ricerche in biblioteca, incontri con PNG etc...

NESSUNA AZIONE E' AUTOMATICA: anche se il vostro personaggio intende andare a cena dalla zia ogni venerdi' sera, questo accade solo dal momento in cui ricevete conferma dall'arbitro!

E' consentito inviare UNA SOLA lettera al mese relativa al down-time, in questa lettera e' possibile progettare azioni condizionate, ad esempio: "svolgo delle ricerche su [...] se queste ricerche hanno esito positivo parto per Parigi".

Non vi e' alcuna garanzia che tutte le azioni descritte nella lettera verranno portate a termine (il personaggio potrebbe trovare complicazioni gia' alla prima voce della lista).

Art. 6

Dall'istante in cui spedite la richiesta di attivita' down-time il personaggio non e' piu' rintracciabile, ovvero siete sospesi dal gioco, quindi NIENTE TELEFONATE! Il personaggio tornera' in gioco quando l'arbitro comunichera' l'esito dell'attivita' down-time.

In ogni caso il down-time durera' al MINIMO una settimana circa, anche se l'azione e' stata portata a termine (dal personaggio) il giorno dopo l'invio del down-time; questo per enfatizzare il taglio "pacato" della cronaca.

Art. 7

L'arbitro non e' tenuto a fornire alcuna copia cartacea riguardante indizi, schede o backgrounds, ma si limitera' ad inviare brevi note sintetiche via mail o lettera postale. Se qualche copia cartacea e' necessaria (esempio: stampa di scheda e background) spetta la giocatore produrla e consegnarne una copia all'arbitro.

Art. 8

E' severamente vietato partecipare ad un CONFRONTO (serie di due o piu' sfide consecutive) senza avere in mano una copia della scheda e una matita. Ricordare a memoria la scheda e/o i tratti persi e' concesso solo nel caso di una sfida SINGOLA, allo scopo di limitare le interruzioni del gioco.

Giocatori che partecipano ad un confronto senza annotare in tempo reale le variazioni sulla scheda verranno puniti con la perdita di 1 PX.

Art. 9

I personaggi che hanno bisogno di tempo per riprendersi da un incontro (perdita di livelli di salute e/o punti sangue, accumulazione di paradosso etc...) iniziano a tornare alle condizioni normali solo dal momento in cui comunicano all'arbitro la situazione in cui si trovava il personaggio a fine incontro.

Esempio: un umano che si ritrova Ferito alla fine di un incontro ha bisogno di 6 giorni per tornare Sano, ma se la comunicazione "ero Ferito a fine incontro" giunge all'arbitro 10 giorni dopo l'incontro, egli sarà nuovamente Sano il sedicesimo (10+6) giorno dopo l'incontro.

Modulo di Adesione

Il Sottoscritto/a _____ nato il ___ / ___ / ___ a _____
in provincia di _____ stato _____ residente a _____ via
_____ n _____

dichiara

- 1- di aver preso visione del regolamento, con particolare attenzione alle "Norme di comportamento" contenute nel manuale di gioco ricevuto e si assume ogni responsabilità derivante dalla mancata osservazione di tali normative durante lo svolgersi del gioco.
- 2- di consentire al gruppo informale Graal il trattamento dei miei dati personali secondo le disposizioni contenute nella legge 675/96 a tutela della privacy.

DATA
Padova, _____

FIRMA

FOTOCOPIA DOCUMENTO DI
IDENTITA' PERSONALE

FOTOCOPIA
DOCUMENTO DI
IDENTITA' PERSONALE