

Llive SysTem

Magie del Chierico di 2° livello

Nelle tabelle delle magie il numero dopo il nome dell'incantesimo indica il livello dell'incantesimo, corrispondente al suo costo in PX (il Chierico deve essere di almeno quel livello per accedere all'incantesimo).

Per apprendere una preghiera di 2° livello, il Chierico deve prima conoscere tutte le preghiere di 1° livello di quella divinità. Inoltre le preghiere vanno sempre e comunque comperate nell'ordine specificato, quindi non è possibile prendere *Paralisi* (Vita) senza avere prima acquistato *Rigenerazione*.



Divinità della Vita

<i>Rigenerazione</i> – 2	<i>Spell X</i>	Il Chierico guarisce se possiede almeno 1 PV (anche se è moribondo)	Magus
<i>Paralisi</i> – 2	<i>Block Anima 2</i>	Paralizza la vittima per 5 minuti	Tocco



Divinità della Morte

<i>Resurrezione</i> – 2	<i>Spell Anima X</i>	Trasforma un moribondo in uno zombie (non ha importanza se il moribondo possiede dei PV)	Tocco
<i>Dominazione</i> – 2	<i>Spell Anima X</i>	Il non morto ubbidisce ad un singolo comando	Bersaglio



Divinità della Conoscenza

<i>Lettura dell' Aura</i> – 2	<i>Spell Mente X</i>	Il giocatore deve mostrarti la sua scheda	Tocco
<i>Circolo Magico</i> – 2	-----	Un circolo di X passi che solo tu puoi varcare	Rituale